

Code  
**31494**

Durée  
**2 jours / 14 heures**

Tarif Inter\*  
**1490 € HT**

#### PROCHAINES SESSIONS

- **PARIS :**  
23-24 mai. 2024
- **A DISTANCE :**  
23-24 mai. 2024
- **PARIS :**  
11-12 Sep. 2024
- **A DISTANCE :**  
11-12 Sep. 2024
- **PARIS :**  
21-22 nov. 2024
- **A DISTANCE :**  
21-22 nov. 2024

🔗 [Voir toutes les sessions](#)

#### PUBLIC

Chefs de projet tout secteur -  
Contributeurs - Sponsors de projets

#### PRÉ-REQUIS

Aucun prérequis nécessaire

#### NIVEAU D'EXPERTISE

Fondamentaux

#### MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Dispositif de formation structuré autour du transfert des compétences
- Acquisition des compétences opérationnelles par la pratique et l'expérimentation
- Apprentissage collaboratif lors des moments synchrones
- Parcours d'apprentissage en plusieurs temps pour permettre engagement, apprentissage et transfert
- Formation favorisant l'engagement du participant pour un meilleur ancrage des enseignements

#### SATISFACTION ET EVALUATION

- L'évaluation des compétences sera réalisée tout au long de la formation par le participant lui-même (auto-évaluation) et/ou le formateur selon les modalités de la formation.

\*Repas inclus (en présentiel)

## Objectifs pédagogiques

- Intégrer le monde agile
- Initialiser un produit en mode agile
- Définir un produit agile et en planifier la réalisation
- Réaliser et piloter un produit agile
- Initialiser un projet agile & manager les parties prenantes

## Programme de la formation

### Intégrer le monde agile

#### Adopter le manifeste agile

- Valeurs et principes
- Méthodologie et business model

- ACTION : adapter sa stratégie de projet

#### Définir les rôles et responsabilités

- La place du chef de projet et de la maîtrise d'ouvrage
- La gouvernance d'un projet agile

- ACTION : définir une gouvernance de projet

Validation : quiz sur le monde agile

### Initialiser un produit en mode agile

#### Définir le cadre du produit

- La méthode impact mapping
- Identification des personas

- OUTIL-CLE : impact mapping

#### Définir le cycle de vie du projet

- Le processus itératif
- La priorisation des besoins

- TEST : quiz sur le cycle de vie agile

Validation : application sur un projet réel des participants

### Définir un produit agile et en planifier la réalisation

#### Définir le produit

- Réalisation du storymapping

Evaluation de l'action de  
• formation en ligne sur votre espace participant :

- ▶ A chaud, dès la fin de la formation, pour mesurer votre satisfaction et votre perception de l'évolution de vos compétences par rapport aux objectifs de la formation. Avec votre accord, votre note globale et vos verbatims seront publiés sur notre site au travers d'Avis Vérifiés, solution Certifiée NF Service
- ▶ A froid, 60 jours après la formation pour valider le transfert de vos acquis en situation de travail
- Suivi des présences et remise d'une attestation individuelle de formation ou d'un certificat de réalisation

- Le produit minimum viable
- INSTANT'DECLIC : le seuil d'une itération réussie

### Affiner le produit

- Estimation de la valeur, de la taille, des dépendances
- Du backlog produit au backlog d'itération

- OUTIL-CLE : planning Poker et Kanban
- Validation : quiz sur la planification agile

## Réaliser et piloter un produit agile

### Mettre en place des itérations

- Définition des itérations
- Réalisation des incréments
- INSTANT'DECLIC : intégration, livraison et déploiement en continu

### Organiser des cérémonies agile

- Planification des itérations
  - Revue d'itération et restrospective
  - TEST : quiz sur les cérémonies
- Validation : mise en application sur le jeu Lego4Scrum

## Initialiser un projet agile & manager les parties prenantes

### Initialiser le projet

- Les valeurs de l'équipe
- Mix agile et règles du jeu
- OUTIL-CLE : le canevas de prélude

### Implémenter l'agile

- Les bases de l'intelligence collective
  - L'agile à l'échelle
  - TEST : éligibilité à l'agile
- Validation : mes actions pour passer à l'agilité